

INFORMATIE MAGAZINE



ALLES WAT JE WILT WETEN
OVER IJSHOCKEYCLUB YETI'S BRED A

JE WORDT IJSHOCKEYER
EN NU?

MIGÖ
WIE IS DAT?

GROW TOGETHER



INFORMATIEMAGAZINE IJSHOCKEYCLUB YETI'S BREDA

Yeti's Breda is een ijshockeyclub met een echte familiesfeer. Natuurlijk wordt er fanatiek getraind en competitie gespeeld, maar altijd met plezier en sportiviteit hoog in het vaandel.

In dit magazine leest u alles over IJshockeyclub Yeti's Breda. Wil je weten hoe de vereniging is georganiseerd of spelregels leren, we hebben geprobeerd dit kort en bondig op te schrijven.

Laten we maar gelijk met de deur in huis vallen: onze filosofie heeft niks met ijshockey en het ontwikkelen van goede ijshockeysers te maken.

Onze doelstelling is dat wij spelers willen leren dat het leuk is om jezelf uit te dagen en dat het loont om tijd en moeite in je eigen ontwikkeling te steken. We leren dus eigenlijk wat 'leren' inhoudt.

Leren dat het ontwikkelen van nieuwe vaardigheden tijd, moeite, geduld en vooral veel herhaling kost. Maar ook leren vragen, luisteren, jezelf uitspreken tot en met leren delen en voor jezelf (en voor elkaar) op te komen.

Dit zijn eigenschappen waar de spelers hun hele leven profijt van zullen hebben. Als we maar kunnen zorgen dat spelers voldoening halen uit het oefenen en leren van (ijshockey)vaardigheden.

Wij wensen u veel leesplezier,

Het Bestuur.

Heb je vragen of behoefte aan meer informatie?

Neem dan contact met ons op via secretaris@ijshockeyclub-yetis.nl

INHOUDSOPGAVE



05

TEAMSPORT

08

UITRUSTING

09

MIGÖ

11

POSITIES

13

SPELREGELS

27

STRAFFEN

29

HISTORIE

31

TEAMROLLEN

33

COMMISSIES

35

BESTUUR

**HARD
WERKEN
RESPECT
EN
PLEZIER**



SNELSTE TEAMSPORT TER WERELD

IJshockey is niet alleen de coolste sport, maar ook de snelste teamsport van de wereld. De puck, een harde zwarte schijf, wordt op grote snelheid rondgespeeld en is zeker in het begin moeilijk te volgen.

De bedoeling van het spel is, om met de hockeystick, de puck in het doel van je tegenstander te schieten en ondertussen te voorkomen dat de tegenstander een doelpunt (goal) maakt. Het team dat de meeste doelpunten maakt is de winnaar.

Dit gaat niet vanzelf.

We leren, door een combinatie van kracht, samenwerken, snelheid en behendigheid met het hoofd en het lichaam, hoe we een wedstrijd moeten winnen. Niet ten koste van alles, maar trainers leren spelers de juiste balans te vinden tussen teamgeest, (zelf-)discipline, sportiviteit en de persoonlijke competitiedrang. Niet voor niets draagt deze sport bij aan een positieve karaktervorming.

**HARD
RESPECTWERKEN
PLEZIER**

IJSHOCKEYSCHOOL

De IJshockeyschool is de plek waar kinderen voor het eerst leren schaatsen. Hier leren ze spelenderwijs in drie groepen goed schaatsen.

In de eerste groep leren kinderen de basis van het schaatsen en worden ze vertrouwd met het gladde ijs. Met een trainingsprogramma speciaal voor de allerkleinsten leren de kinderen snel zelfstandig schaatsen.

Zodra ze zelfstandig kunnen schaatsen gaan ze naar de tweede groep. Hier wordt getraind op schaatstechniek met oefeningen en spelletjes waarbij de techniek van het schaatsen geleerd wordt.

In de laatste groep worden ze klaargestoomd om echte ijshockeys te worden en door te stromen naar een van de in de competitie spelende ijshockeyteams. Deze competitie is door de ijshockeybond (hierna: IJNL) gepland.

Plezier staat voorop. Door spelenderwijs te leren schaatsen zal het zelfvertrouwen groeien. Het leren schaatsen zal heel snel gaan!

VOOR ALLE LEEFTIJDEN

Bij de Yeti's hebben wij teams op verschillende niveaus. Van competitief tot en met recreatief ijshockey en vanaf 4 jaar tot en met 99 jaar. Zo kunnen we voor bijna iedereen wat bieden.

Heb je nog nooit geijshockeyd en ben je onder de 11 jaar dan start je op de IJshockeyschool en stroom je door naar een van de U-teams.

Ben je ouder dan 18 jaar en heb je enige ervaring of wil je alleen af en toe een wedstrijd spelen dan stroom je in bij de recreanten.

Voor kinderen tussen de 11 en 18 jaar is het afhankelijk van de schaatservaring of we je kunnen indelen in een van de teams.

Wil jij competities spelen, ben je ouder dan 18 jaar en heb je ervaring dan is er mogelijk plaats in een van de divisie teams.

HOW TO DRESS LIKE A HOCKEYPLAYER



IJSHOCKEY CHECKLIST

- | | | |
|------------------------|-----------------|--------------------------------|
| 1. HELM | 6. SHIRT | 11. TOK |
| 2. BITJE | 7. THERMOPAK | 12. KOUSEN |
| 2. NEKBAND | 8. BROEK | 13. KNIE- EN SCHEENBESCHERMERS |
| 4. BODYPROTECTOR | 9. HANDSCHOENEN | 14. IJSHOCKEYSCHAATSEN |
| 5. ELLEBOOGBESCHERMING | 10. STICK | |

IJSHOCKEY UITRUSTING

Als je al schaatsen hebt dan kun die het beste meenemen. Die ben je gewend en weet je zeker dat ze passen. Heb je geen schaatsen, geen nood, er is de mogelijkheid om ze op de ijsbaan te huren bij de schaatswinkel.

Omdat het ijs zo hard is en er met sticks en pucks gespeeld wordt is het belangrijk goede bescherming te hebben. Wij hebben alle beschermers die je nodig hebt te leen voor jou. Zo ben je goed beschermd en zul je je (minder snel) pijn doen als je valt. Ook een stick hebben wij te leen.

IJshockey is een intensieve sport. Een bidon met water is fijn om uit te kunnen drinken tijdens de drinkpauze.

Als je voor het eerst komt is een joggingbroek of trainingspak voldoende om je bescherming over aan te doen. Omdat je het warm gaat krijgen is een dikke trui en jas niet echt nodig.

UITRUSTING HUREN

Een complete uitrusting is een hele investering. Gelukkig is het voor leden van de IJshockeyschool mogelijk om een uitrusting te huren voor het hele seizoen waarin je lid wordt. De te huren uitrusting is exclusief stick, kousen, shirt, tok, zweetpak, nekband en schaatsen. Deze moeten zelf worden aangeschaft.

Zodra je in het seizoen doorstroomt naar een jeugdteam dien je in het bezit te zijn van je eigen uitrusting

DOORSTROMEN NAAR JEUGDTEAMS

Regelmatig worden de kinderen door ons beoordeeld, en wanneer een kind naar onze mening kan instromen in een competitie-jeugdteam, gaan we met de ouders hierover in gesprek.

Criteria om te bepalen of een kind kan doorstromen zijn erg complex. Het hangt af van leeftijd/progressie/schaatstechniek, maar ook van de beschikbare ruimte en niveau binnen de bestaande teams. En natuurlijk is een belangrijk criterium of het kind dit zelf ook wil.

Doorstromen betekent overigens niet altijd dat een kind direct wedstrijden kan gaan spelen. Het betekent in eerste instantie dat je enkele keren op proef mee gaat trainen met de competitie spelende teams. Een kind kan pas meespelen in wedstrijden als het in de trainingen enigszins mee kan komen.



MIGÖ

DE MYTHE VAN DE VERSCHRIKKELIJKE SNEEUWMAN

Het verhaal van Migö begint al een hele tijd geleden. Zo'n 20.000 jaar terug liep onze Mascotte al op deze aardbol rond! Tussen de mammoeten en sabeltandtijgers werd deze verschrikkelijke sneeuwman geboren die er toen nog een stuk schattiger uitzag, de ouders van Migö zorgde goed voor hem waardoor die al snel een grote en sterke Yeti werd.

Omdat de ouders van Migö helemaal van het Himalaya gebergte naar Nederland waren verhuisd, had Migö geen andere Yeti's om mee te spelen. De mammoeten waren niet zo actief en de sabeltandtijgers waren te snel voor hem. Migö verveelde zich daarom ontzettend totdat hij een keer uit frustratie een dennenappel het ijs op trapte. Tot zijn verbazing zag hij de dennenappel veel verder doorglijden dan op de sneeuw! Hij zocht daarom alle dennenappels die hij kon vinden en ging ze een voor een zo hard mogelijk het ijs op trappen. Al snel had hij ze allemaal op het ijs liggen, maar Migö vond het veel te leuk om te stoppen. Hij wilde de dennenappels weer van het ijs afhalen maar merkte dat het ijs veel te glad was. Hij bond van alles onder zijn poten, bladeren, takken en zelfs boomschors gebruikte hij om beter over het ijs te bewegen maar niks leek te werken en Migö ging teleurgesteld naar huis.

Onderweg naar huis liep Migö langs een karkas die was achtergelaten door de sabeltandtijgers.

Niks bijzonders dacht Migö totdat hij erachter kwam dat hij nog niet geprobeerd had om met botten het ijs op te gaan. Hij pakte er twee die ongeveer zo groot waren als zijn voeten en deed de scherpe kant naar beneden want de bovenkant deed toch wel pijn en ging het ijs op. Wat bleek: Migö gleed veel makkelijker vooruit! Met wat oefenen gleed hij zo het ijs over en kwam de eerste dennenappel tegen. Hij wilde er weer een mooie trap tegenaan geven maar dat ging toch wel een stuk minder makkelijk op het ijs. Nadat Migö het probleem van over het ijs lopen had overwonnen, kon hij hier ook wel een oplossing op bedenken. Hij pakte een lange flexibele houten stok en ging daar de dennenappels mee op het land slaan. Terwijl hij bezig was om al die dennenappels terug te slaan, kwam Migö erachter dat hij dit nog veel leuker vond dan ze alleen maar vanaf de kant te trappen. Zo was Migö eigenlijk de eerste die onze mooie sport heeft uitgevonden!



Vanaf dat moment was Migö heel de dag op het ijs te vinden. Hij leerde om goed te kunnen schaatsen, schieten, draaien en houten stokhandling. Hij werd zó goed in schieten dat hij op een dag een dennenappel zo ver over het ijs schoot naar een plek waar hij nog nooit was geweest. Migö schaatste er hard achteraan om de dennenappel te halen maar zag niet dat er een groot gat in het ijs zat! Onze Migö schaatste er zo in en door het koude water veranderde hij in een levensgrote ijspegel. Zijn ouders vonden hem, maar konden Migö zelfs niet in hun cave ontdooiden.

Tienduizenden jaren gingen voorbij en precies boven Migö's cave werd de Bredase ijsbaan gebouwd. Doordat het sindsdien steeds warmer werd, ontdooide Migö ook steeds meer. Toen hij de eerste puck tegen de boarding aan hoorde knallen, ging zijn ijshockeyhart harder kloppen en brak hij vrij. Terwijl Migö uit zijn cave liep, kwam hij coach Koen tegen die onze ijshockeyschool aan het trainen was. Migö kon zijn ogen niet geloven! Eindelijk had hij mensen waar hij de mooie sport mee kon spelen! Dat we ons bij de Yeti's vol inzetten om iedereen de sport te leren en dat iedereen welkom is, hebben we dus niet van een vreemde!

Sindsdien is Migö onze trouwe mascotte en is hij er tijdens wedstrijden, de ijshockeyschool en promotie aangelegenheden bij, want Migö wilt niets liever dan deze prachtige sport met iedereen delen!

DE POSITIES

CHAOS OP HET IJS OF MAGIE?

Als je naar een ijshockeywedstrijd kijkt ziet het er misschien uit als chaos op ijs, maar de sport heeft posities die de chaos in magie veranderen. De non-stop actie van een ijshockeywedstrijd kan een illusie creëren voor nieuwe fans: misschien heeft hockey geen echte posities? Nou ja, behalve de goalies (keepers). Verder lijken de vijf schaatsers alle kanten op te vliegen en plekken met elkaar uit te wisselen. Deze vijf zijn de 3 aanvallers (forwards) en 2 verdedigers (defence).

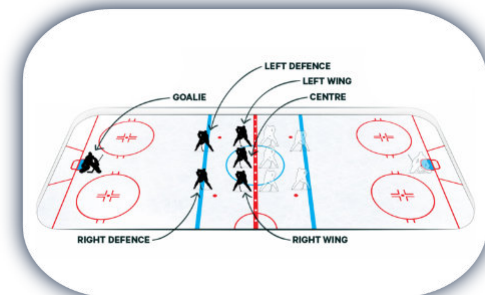
FORWARDS

De forwards spelen in een 3-persoonslijn bestaande uit een left wing, center en een right wing. Ze zijn verantwoordelijk voor de aanval, maar spelen ook verdedigend mee.

De center heeft de taak om de face-offs te winnen. Dit is cruciaal om ervoor te zorgen dat hun team de puck in bezit krijgt. Een andere taak van de center is het ondersteunen van de wingers, wat inhoudt dat ze de acties in de aanvalszone opzetten, passes geven en de for- en backcheck leiden.

DEFENCE

De defence spelen in een 2-persoonslijn en zijn verantwoordelijk voor het helpen verdedigen van het doel. Bij een aanval gaan de verdedigers mee om te assisteren bij het maken goals of er zelf een te scoren.



GOALIE

De goalie verdedigt het doel en moet proberen te voorkomen dat er wordt gescoord. Het kan voorkomen dat de goalie het ijs verlaat om te worden gewisseld voor een speler. Hierdoor is er een extra veldspeler op het ijs en wordt de scoringskans vergroot. Dit is soms te zien als er een straf gegeven wordt of aan het eind van de wedstrijd.



BEGELEIDING

VAN WEDSTRIJDEN

SCHEIDSRECHTERS

REFEREES

De hoofdscheidsrechters, ook wel de referees genoemd, zijn verantwoordelijk voor het maken van beslissingen over het goed- of afkeuren van doelpunten, het afroepen van straffen en interactie met de teams. Ze zijn op het ijs te herkennen aan de oranje band op de arm.

BENCH OFFICIAL-TEAM

OFFICIAL SCORER

De official scorer heeft de leiding over het bench official-team. Daarbij zijn er een aantal specifieke taken als: Contact met scheidsrechter, invullen wedstrijd formulier, verantwoordelijk voor het juist uitzetten v/d straffen en het omroepen. Dit laatste kan ook door aparte Speaker worden gedaan.

MUZIEK/DJ

Een van de benchteam leden of een DJ verzorgt de muziek voor, tijdens en na wedstrijd.

LINESMEN

De lijnrechters, ook wel de linesmen genoemd, zijn verantwoordelijk voor het uitvoeren van face-offs en het vaststellen van off-side en icing. Ook hebben ze de belangrijke rol om de referees te assisteren bij het handhaven van de spelregels.

TIMEKEEPER

De timekeeper is verantwoordelijk voor juiste speeltijd en het bijhouden van de score. Hiervoor bediend de timekeeper de wedstrijd klok en het scorebord.

STRAFBANK OFFICIALS (2X)

In de strafbank hebben de strafbank officials de taak om de deuren open en dicht te doen voor een bestrafte speler. Tevens laten zijn de speler op juiste moment weer terug keren op het ijs.

SPELREGELS

VAN DE BEST BEKEKEN BINNENSPOORT TER WERELD

IJshockey is een razendsnelle teamsport. De puck wordt op grote snelheid rondgespeeld en is zeker in het begin moeilijk te volgen. Om het spel beter te kunnen volgen leggen wij graag de belangrijkste regels van het spel uit.

De bedoeling van het spel is, om met de hockeystick, de puck in het doel van je tegenstander te schieten en ondertussen te voorkomen dat de tegenstander een doelpunt (goal) maakt. Het team dat de meeste doelpunten maakt is de winnaar.

SPEELTIJD

Een ijshockeywedstrijd wordt gespeeld over drie periodes van elk 20 minuten zuivere speeltijd. Dit wil zeggen dat de klok bij elke spelonderbreking stil wordt gezet. Na elke periode is er een pauze van ongeveer 15 minuten waarin ook het ijs gedweild wordt.

SPEELVELD

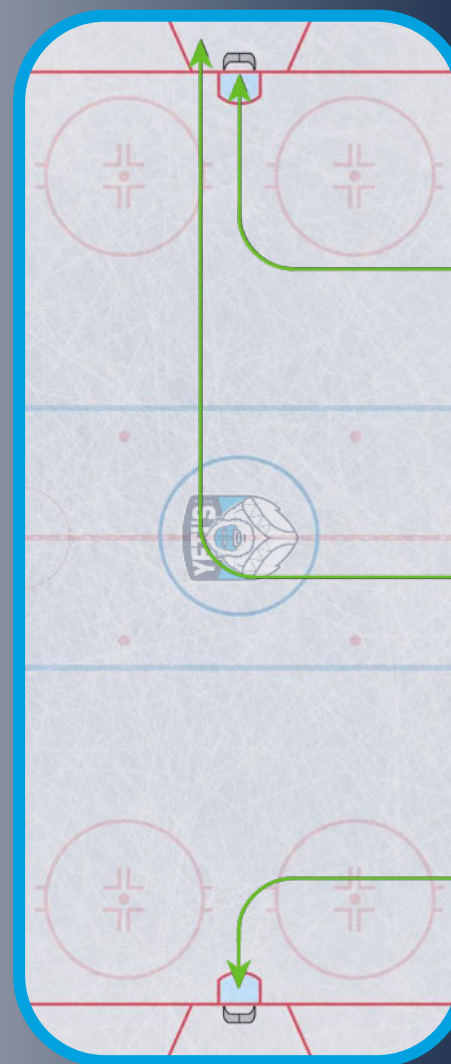
Op het speelveld heeft in Europa een afmeting van 30x60m. Op dit speelveld staan 5 belangrijke lijnen.

- Rode middellijn;
- Blauwe lijn aanvallende helft;
- Blauwe lijn verdedigende helft;
- Twee rode goal lijnen.

Het gedeelte van de blauwe helft tot het doel wordt het aanvalsvak of het verdedigingsvak genoemd. Dit is afhankelijk van of je in puckbezit bent of niet. Het gedeelte tussen de beide blauwe lijnen wordt het neutrale vak genoemd.



HOCKEY 101



GOAL GEBIED

GOAL LIJN

De rode lijnen die zich aan het uiteinde van de ijsbaan bevinden, worden de goal lijnen genoemd. De goal lijnen worden gebruikt om te bepalen of er een doelpunt is gemaakt (als de puck volledig over de doellijn is) en om icing te bepalen. De doelpalen en het net moeten zo worden opgesteld dat ze gedurende de hele wedstrijd op de doellijn blijven staan.

TRAPEZOID

Het gebied van de goalie, vanwege zijn vorm het trapezoid (trapezium) genoemd, geeft het gebied achter het doel aan waar de goalie de puck mag spelen. Als een goalie de puck speelt terwijl deze zich achter de doellijn bevindt en buiten het trapazoide gebied, in de hoeken onder de doellijn, krijgt hij een minor-penalty wegens delay off the game (spelvertraging).

CREASE

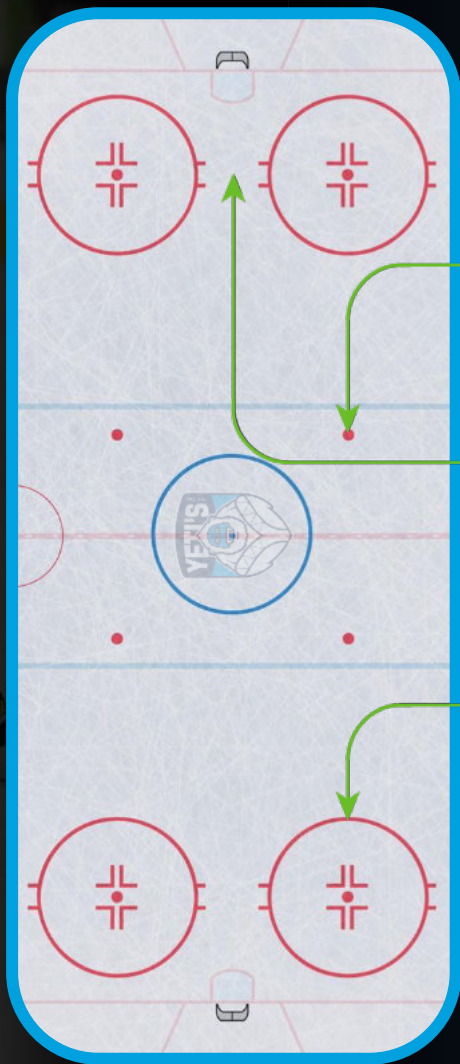
Het blauw geverfde gebied voor het doel wordt de crease genoemd. De crease geeft een beschermd gebied aan voor de goalie waar ze altijd vrij moeten kunnen bewegen.



FACE-OFF



HOCKEY 101



FACE-OFF DOTS

Er zijn veel plaatsen op de ijsbaan waar face-offs kunnen plaatsvinden. Deze locaties worden aangegeven door de face-off dots (stippen). Er zijn 4 stippen in elke hoek van de neutrale zone.

SLOT

Het slot is het gebied tussen de twee face-off cirkels in de aanvalszone van een team. De beste scoringskansen zijn hier, want als een speler de puck hier krijgt, is hij dicht bij het net en heeft hij de beste hoek om te scoren.

FACE-OFF CIRCLES

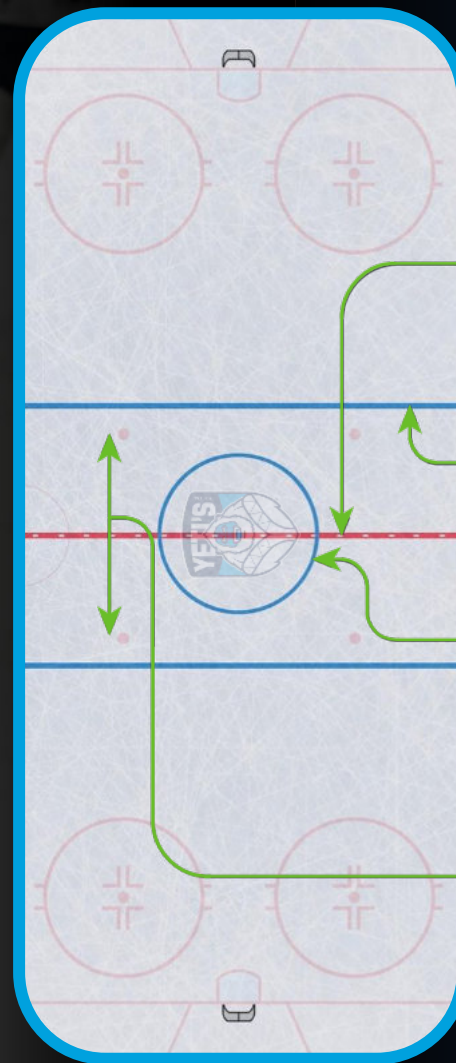
Er zijn veel plaatsen op de ijsbaan waar face-offs kunnen plaatsvinden. Deze locaties zijn aangegeven met de cirkels. Er zijn 5 face-off cirkels: de middelste face-off cirkel op het ijs en 2 face-off cirkels in elke eindzone.

made
bytops



HOCKEY 101

NEUTRALE VAK



RODE LIJN

De rode lijn, technisch de middellijn genoemd, is de 30 cm brede roodgekleurde lijn die zich over het midden van het ijs uitstrekt. De rode lijn wordt gebruikt om icing te bepalen.

BLAUWE LIJN

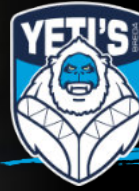
Het ijs wordt verdeeld in drie zones (aanval, verdediging en neutrale vak) door de twee 30 cm dikke blauwe lijnen die zich op 17,5 m van de doellijnen bevinden.

CENTER ICE

De face-off cirkel op het center ice is waar de puck in het spel wordt gebracht door de scheidsrechter aan het begin van elke periode en nadat er een doelpunt is gescoord. Tijdens het droppen van de puck mag slechts één speler van elk team zich in de cirkel bevinden.

NEUTRALE ZONE

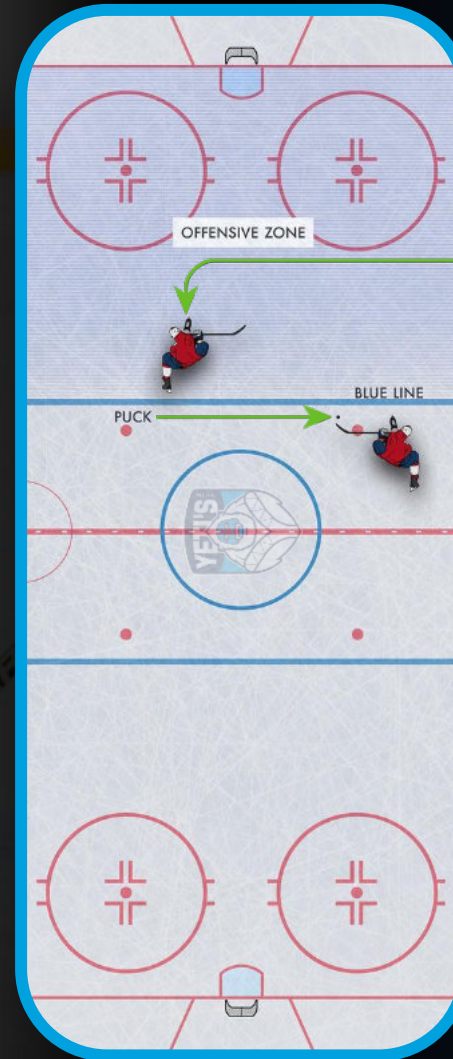
De neutrale zone is het midden van het ijs tussen de twee blauwe lijnen. Het wordt de neutrale zone genoemd omdat het van geen van beide teams verdedigingszone is.



HOCKEY 101



OFF-SIDE



OFF-SIDE

Off-side, oftewel buitenspel, kan worden samengevat in één hoofdidee, de puck moet de aanvalzone binnenkomen vóór de aanvallende spelers. Als een speler beide schaatsen over de blauwe lijn heeft voor de puck of beide schaatsen over de blauwe lijn zonder de puck in bezit te hebben, wordt dat spel beschouwd als off-side en wordt het spel afgefloten, meestal gevolgd door een face-off in de neutrale zone.

IJNL gebruikt ook een uitgestelde off-side, wat betekent dat als een aanvallende speler of spelers zich in de aanvallende zone bevinden voorafgaand aan de puck, maar geen aanvallende speler de puck in de aanvallende zone heeft aangeraakt, ze allemaal terug over de blauwe lijn kunnen gaan, de aanvalzone verlaten, wordt het spel niet gestopt.

Bovendien, als een verdedigende speler de puck terugbrengt in zijn eigen verdedigingsvak terwijl een aanvallende speler zich nog in het vak bevindt, mag de aanvallende speler de puck spelen en wordt hij niet als off-side beschouwd.



HOCKEY 101



ICING



ICING

Icing doet zich voor wanneer een speler vanaf zijn kant van de rode middenlijn, als zijn team op gelijke sterkte of in powerplay is, de puck over de rode doellijn van het andere team schiet of passt zonder dat de puck wordt aangeraakt. Om voor icing te fluiten, moet de scheidsrechter bepalen dat de verdedigende speler als eerste de puck achter de doellijn zal bereiken. Dit wordt beoordeeld zodra een speler de laatste twee face-off-stippen bereikt. Er zijn een paar redenen waarom een icing kan worden afgewezen:

- De puck wordt aangeraakt door een andere aanvallende speler voordat hij de doellijn bereikt.
- De puck wordt aangeraakt door een verdediger voordat hij de doellijn bereikt.
- Bij de face-off-stip van de eindzone bepaalt de scheidsrechter dat de aanvallende speler de race naar de puck zou hebben gewonnen.
- De keeper speelt de puck voordat er een icing wordt gefloten.



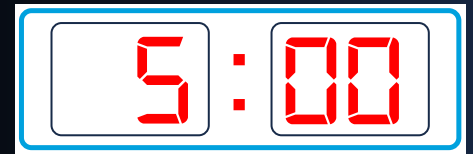
HOCKEY 101



OVERTIME



VERLENGING



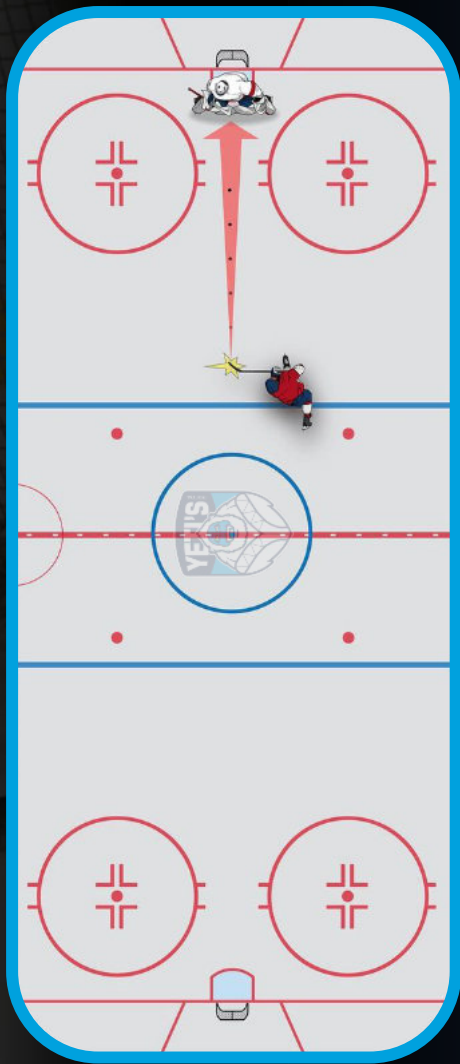
OVERTIME

Wanneer de stand in een reguliere wedstrijd na de derde periode gelijk is, spelen de teams vijf minuten verlenging om een winnaar te bepalen. Alle verlengingen in hockey worden beschouwd als een 'sudden death', wat betekent dat het eerste team dat een doelpunt scoort tijdens de verlenging wint. Als geen van beide teams scoort tijdens de verlenging van vijf minuten, volgt een shootout om een winnaar te bepalen. Tijdens het reguliere seizoen zijn verlengingen vijf of tien minuten, waarin 3 tegen 3 wordt gespeeld. Als een van de teams een penalty krijgt tijdens de verlenging, krijgt het andere team een extra speler op het ijs en wordt er 4 tegen 3 gespeeld.



HOCKEY 101

SHOOTOUT



PENALTY SHOTS

SHOOTOUT

Als een wedstrijd nog steeds gelijk is na de verlenging, gaan de twee teams een alles beslissende shootout spelen. Tijdens de shootout mag elk team drie spelers aanwijzen die mogen proberen een doelpunt te scoren, het team dat het meeste scoort uit hun drie pogingen pakt de overwinning.

Als de teams na deze drie pogingen nog steeds gelijk staan, worden de shootoutrondes een 'sudden death'. Elk team stuurt elk team extra speler, nooit één herhalend, totdat er een team scoort in een ronde en het andere team niet.

STRAFFEN

MINOR / MAJOR PENALTY

IJshockey is een fysieke sport, soms lijkt het dat alles is toegestaan, maar dat is uiteraard niet het geval. De hoofdscheidsrechter kan natuurlijk straffen geven voor overtredingen.

In het ijshockey kunnen twee soorten straffen worden gegeven.

minor penalty -->
de speler wordt 2 minuten van het ijs gestuurd.

major penalty -->
de speler wordt 5 minuten van het ijs gestuurd.

De straf eindigt als de tijd is verstreken of als er tijdens de straftijd/powerplay wordt gescoord.

POWERPLAY & PENALTY KILL

Wanneer er een straf wordt gegeven, speelt het bestrafte team met een veldspeler minder. Dit wordt penaltykill genoemd. Het team dat met een veldspeler meer speelt, heeft dan een powerplay.



HISTORIE

Ijshockeyclub Yeti's is in 1995 ontstaan in Etten-Leur. In deze jaren waren de Yeti's een klein clubje met een liefde voor ijshockey die af en toe een vriendschappelijke wedstrijd speelden.

Dit avontuur leek te eindigen toen de plannen voor een nieuwe, volwaardige overdekte ijsbaan in Etten-Leur definitief gestrand waren. Gelukkig vond onze club in 2015 onderdak op de kunstijsbaan in Breda.

Deze verhuizing werd een nieuw begin. Met de vijf man die overkwamen werd besloten dat wij onze liefde voor ijshockey met iedereen zullen delen die interesse heeft in de sport.

Op 17 oktober 2015 is gestart met de ijshockeyschool en trainingen voor enkele senioren. Dit alles werd geleid door trainers die een perfecte balans weten te vinden tussen persoonlijke ontwikkeling en in teamverband spelen. Dit zodat iedereen altijd door hard werken, respect en plezier kan groeien.

Dit bleek te werken want nu, een paar jaar verder, hebben wij meer dan honderd leden, diverse teams, een succesvolle ijshockeyschool voor de beginnende jeugd en wordt er elke week een wedstrijd gespeeld op onze baan.

Maar is ons doel daarmee bereikt? Nee, wat ons betreft zijn wij pas net begonnen! We zetten ons daarom nog dagelijks in om ijshockey toegankelijk te maken voor iedereen en hopen in de toekomst alleen nog maar meer mensen kennis te laten maken met de sport.

3 NOVEMBER 2022

YETI'S 1 VOLLEDIG IN BREDA

27 MAART 2022

EERSTE KAMPIOENSCHAP YETI'S 2

6 DECEMBER 2020

INTRODUCTIE VAN MASCOTTE MIGÖ

6 OKTOBER 2019

OPENING NIEUWE BOARDING

14 OKTOBER 2017

EERSTE THUISWEDSTRIJD U8/U10

17 OKTOBER 2015

RELEASE YETI'S BREDA ANTHEM

1 OKTOBER 2022

EERSTE RECREANTEN TOERNOOI

13 MAART 2022

EERSTE TRAINING YETI'S LADIES

26 SEPTEMBER 2020

EERSTE WEDSTRIJD IN DE 1E DIVISIE

13 OKTOBER 2018

EERSTE IJNL WEDSTRIJD SENIOREN

26 NOVEMBER 2017

START YETI'S BREDA



IJSHOCKEY

PER LEEFTIJDSCATEGORIE BIJ DE YETI'S

JEUGD

IJSHOCKEYSCHOOL

Kinderen van 4 tot 11 jaar maken hier voor het eerst kennis met ijshockey. Er worden geen wedstrijden gespeeld.

U9/U11

Start met 2x per week trainen.

Spelen hun eerste wedstrijden in toernooivorm 4 tegen 4 op 1/3 (U9) en 2/3 (U11) van de ijsvloer.

Wedstrijdduur, 15 minuten (doorlopende speeltijd).

Elke 60 seconden klinkt er een zoemer waarop er spelers worden gewisseld.

Bij de U9 worden geen scores bijgehouden.

SENIOREN

Wedstrijdduur van drie periodes van 20 minuten (zuivere speeltijd).

YETI'S 1 (Selectie)

Spelen in de Eredivisie.

Bodychecks zijn toegestaan.

YETI'S 2 & 3

Spelen in een landelijke competitie voor het Nationaal Kampioenschap.

Bodychecks zijn niet toegestaan.

U13

Spelen voor het eerst echt 5 tegen 5 op volledig ijs (30x60m).

Wisselen van spelers gaat continue, na ca. 1/2 minuten.

Wedstrijdduur van drie periodes van 20 minuten (zuivere speeltijd).

Bodychecks zijn niet toegestaan.

U15 & HOGER

Spelen in een landelijke competitie voor het Nationaal Kampioenschap.

Wedstrijdduur van drie periodes van 20 minuten (zuivere speeltijd).

Bodychecks zijn toegestaan.

RECREANTEN

Recreanten 1 en 2 spelen eventueel in een niet bond gerelateerde competitie.

Bodychecks zijn niet toegestaan.

LADIES

Op dit moment hebben wij geen team welke alleen uit vrouwen bestaat.



Samen willen wij iedere training, wedstrijd en evenement een meerwaarde geven. Om spelers beter te maken, betrokkenheid bij de sport te bevorderen en het Yeti's-gevoel verder uit te stralen. Zonder de hulp van is het simpelweg niet mogelijk om ijshockey te spelen. We hebben dan ook een overzicht gemaakt van de teamrollen die onmisbaar zijn en waarvoor we altijd hulp kunnen gebruiken.

TEAMROLLEN

COACH / HOOFDTRAINER

MAXIMAAL 1 PER TEAM

De coach/hoofdtrainer is eindverantwoordelijk voor het team en alles wat er in de kleedkamer en op het ijs gebeurt. Hierbij bepaald deze de trainingen, opstelling, tactiek, aanwezigheid, etc.

De coach/hoofdtrainer is de schakel tussen het team, assistent trainers, teamcoördinator en de Technische Commissie. Hierbij is het belangrijk om ijshockey leuk, stimulerend en leerzaam te maken en te houden.

Samen met de volledige staff maakt de coach/hoofdtrainer van een groep een team. Uitdagend hierbij is dat je naast de ijshockey ook met opvoedkundige aspecten te maken krijgt.

ASSISTENT TRAINER

MEERDEREN PER TEAM

De assistent trainer staat onder leiding van de coach/hoofdtrainer en assisteert op alle onderdelen waar dit nodig is.

Als steun en toeverlaat van de coach/hoofdtrainer bereid de assistent trainer samen met de coach/hoofdtrainer de trainingen en wedstrijden voor.

De assistent trainer treed daarnaast ook op als adviseur van de coach/hoofdtrainer.

TEAMCOÖRDINATOR

MAXIMAAL 1 PER TEAM

De teamcoördinator is het eerste contact met de ouders en organisatie naast het ijs. Denk aan het maken van een schema, wie wanneer goalie is (U9 en U11), teamlijst en andere praktische zaken.

De teamcoördinator is de steun en toeverlaat van de coach/hoofdtrainer en ondersteund bij alles wat er naast het ijs noodzakelijk is.

Communicatie tussen de club, het team en de ouders gaat ook via de teamcoördinator. En het is natuurlijk leuk om een teamuitje te regelen!

TEAMBEGELEIDER(S) / VERZORGERS

MAXIMAAL 3 PER TEAM

De teambegeleider(s) zijn tijdens trainingen en wedstrijden altijd in de spelersbanken en kleedkamer aanwezig. Hierbij is de eerste taak van de teambegeleider het welzijn van de spelers.

De teambegeleider zorgt er altijd voor dat de EHBO koffer aanwezig is en controleert (bij de jeugdteams) of de uitrusting van spelers in orde is.

BENCHOFFICIAL

MINIMAAL 4 PER TEAM

De benchofficial is bij ijshockey onmisbaar en zit front row tijdens de wedstrijden.

De benchofficial houdt de wedstrijd klok en livenessheet bij, zorgt voor de strafbank en roept bepaalde spelsituaties om. Voor de wedstrijd verzorgt deze ook drinken en eventueel fruit voor de jeugd teams.

Er zijn opleidingen tot benchofficial beschikbaar.

SCHEIDSRECHTER

MINIMAAL 4 PER TEAM

NO REF NO GAME

De scheidsrechter zorgt ervoor dat de wedstrijd goed verloopt en hanteert Fairplay & Respect. Bij elke wedstrijd zijn er minimaal twee scheidsrechters nodig.

Er zijn opleidingen tot scheidsrechter beschikbaar.

COMMISSIES & COÖRDINATOREN

SCHEIDSRECHTERCOÖRDINATOR

De scheidsrechtercoördinator zorgt voor alle thuiswedstrijden voor de aanstelling van de scheidsrechters. Daarnaast ontvangt de scheidsrechtercoördinator de scheidsrechters en organiseert cursussen en trainingen.

Meld je aan om scheidsrechter te worden bij:
scheidsrechterscoördinator@ijshockeyclub-yetis.nl

BENCHCOÖRDINATOR

Voor alle thuiswedstrijden zorgt de benchcoördinator voor de aanstelling van minimaal twee benchleden. Ook verzorgt de benchcoördinator cursussen en trainingen voor de benchofficials.

Wil jij ook benchlid worden meld je dan aan bij: benchcie@ijshockeyclub-yetis.nl

IJSHOCKEYSCHOOLCOÖRDINATOR

Onze ijshockeyschool is de motor van onze club. Hiervoor is het dan ook belangrijk dat alles goed is georganiseerd. De ijshockeyschoolcoördinator is hiervoor verantwoordelijk. Zo zorgt deze ervoor dat voor aanvang alles netjes klaar staat, ontvangt de proeflessers en verstrekt informatie.

De ijshockeyschoolcoördinator is het gezicht van de club!

RECREANTENCOÖRDINATOR

De recreantencoördinator verzorgt de wedstrijden en alle andere randzaken voor onze recreantenteams. De coördinator heeft contact met clubs en teams om wedstrijden te plannen en communiceert hierover met de teams en de wedstrijdsecretaris.



TECHNISCHE COMMISSIE

De technische commissie (hierna: TC) geeft uitvoering aan het technisch beleid en maakt de teamindelingen. De TC wordt gevormd door de coaches/hoofdtrainers van de teams, die ieder op hun niveau geacht worden kennis van ijshockey te hebben en spelers/goalies binnen hun niveau te kunnen beoordelen. Voor ouders is de TC het vaste aanspreekpunt voor alle technische zaken.

SPONSORCOMMISSIE

De sponsorcommissie onderhoudt het contact met onze sponsors, organiseert evenementen voor de sponsors en houdt zich bezig met het werven van nieuwe sponsors.
sponsoring@ijshockeyclub-yetis.nl

EVENEMENTENCOMMISSIE

De evenementencommissie organiseert diverse evenementen en feesten door het jaar heen. Hiernaast ondersteund de commissie met verschillende clubacties.
evenementen@ijshockeyclub-yetis.nl

MATERIALENCOMMISSIE

De materialencommissie draagt zorg voor alle benodigde materialen welke benodigd zijn voor het uitoefenen van de sport. Dit betreft alle materialen op de baan voor de trainingen, proeflessen en wedstrijden. De commissie verzorgt ook de uitgifte van de (trainings-)materialen.

PR EN SOCIALMEDIA

De PR en Socialmedia commissie gaat zoals de naam al doet vermoeden over de promoties en socialmedia zaken.





BESTUUR

Het bestuur is eindverantwoordelijk voor alles wat er op de club gebeurt. Elke bestuurder is onder andere verantwoordelijk voor het toezien op de naleving van de reglementen en het zorgdragen voor het voortbestaan van de vereniging. Elk bestuurslid heeft daarnaast nog een aantal specifieke taken. Kijk voor een totaal overzicht en actuele bezetting van ons bestuur op onze website.

VOORZITTER

DAGELIJKS BESTUUR

De voorzitter heeft een leidende functie. Hij/zij is onder andere verantwoordelijk voor het laten plaatsvinden van ledenvergaderingen en representeert de vereniging zowel in- als extern. Samen met de overige bestuurders is de voorzitter beleidsverantwoordelijke.

PENNINGMEESTER

DAGELIJKS BESTUUR

De penningmeester is onder andere verantwoordelijk voor de financiën. Aan hem/haar de taak erop na te zien dat de vereniging financieel gezond blijft en ervoor te zorgen dat de doelstellingen van de vereniging financieel uitvoerbaar zijn.

WEDSTRIJDSECRETARIS

ALGEMEEN BESTUUR

De wedstrijdsecretaris is onder andere verantwoordelijk voor alle zaken aangaande (oefen-)wedstrijden en toernooien. Hiervoor communiceert hij/zij met interne en externe betrokkenen.

SECRETARIS

DAGELIJKS BESTUUR

De secretaris heeft een leidende functie. Hij/zij is ondersteunend aan de voorzitter bij vergaderingen en is vaak het aanspreekpunt binnen de vereniging. De secretaris verzorgt de communicatie naar onze leden en beheert de ledenadministratie.

TECHNISCHE ZAKEN

ALGEMEEN BESTUUR

Het bestuurslid Technische Zaken heeft een leidende functie. Hij/zij is onder andere verantwoordelijk voor het technisch beleid, het aanstellen en aansturen van de trainers en coaches, de teamindelingen en het indelen van de beschikbare ijstijden.

PR & SPONSORING

ALGEMEEN BESTUUR

Het bestuurslid pr&sporing is onder andere verantwoordelijk voor het sponsorbeleid. Hij/zij onderhoudt daarnaast de contacten met bestaande sponsors.

OVERIGE INFORMATIE

MATERIALEN

Als je lid bent geworden van de ijshockeyschool bieden wij de mogelijkheid om protective gear te huren. Als je doorstroomt naar een wedstrijdteam moet deze gear zelf aangeschaft worden.

Als Yetilid krijg je kortingen bij Sportimex en Azzuri. Geef aan dat je van de Yeti's komt of gebruik de kortingscode op de website van Sportimex.

COMMUNICATIE

Communicatie vanuit de club wordt op meerdere manieren verspreid. Berichten die een groter deel van de club aangaan worden op de website, via de nieuwsbrief en/of in de app SPOND geplaatst.

SPOND

Via de app Spond, te downloaden voor Android en IOS, worden de tijden van de wedstrijden en trainingen met het team gecommuniceerd. Hierin is het mogelijk om je af te melden als je een keer afwezig bent. Zo is alle begeleiding meteen op de hoogte.

WHATSAPP

Er is een Whatsapp groep voor elk team aangemaakt. Hierin kunnen spelers, ouders en begeleiding zaken rond het team met elkaar delen. Deze groepen wordt door de teambegeleiding beheert.

TEAMINDELINGEN

De teamindelingen worden aan het einde van elk seizoen bekend gemaakt en gecommuniceerd. De indelingen worden bepaald door de technische commissie waarin een afvaardiging zit van de coaches/(hoofd)trainers. Waar nodig wordt dit in samenspraak met de ouders gedaan.





CONTACT OPNEMEN

Heb je vragen of behoefte aan meer informatie? Wil je je direct aanmelden voor een van de rollen en/of commissies? Aarzel niet en neem contact met ons op!

secretaris@ijshockeyclub-yetis.nl

ijshockeyclub-yetis.nl



PROUD PARTNERS

**BLUE
TALENTS**

AFAS PARTNER

UNIBET



ijshockeyclub-yetis.nl